

SPAXIROM

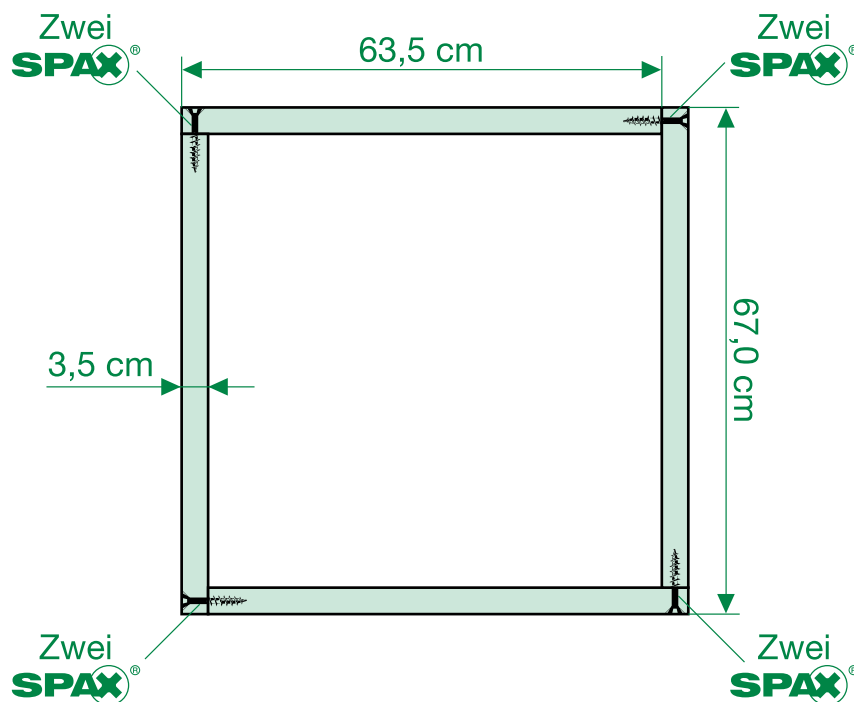
Ein Brettspiel mit viel Aktion für 2 Personen

Benötigtes Material:

- 4 Leisten à 3,5 x 3,5 x 63,5 cm
- 1 Spanplatte 67,0 x 67,0 x 1,0 cm
- 8 große SPAX (z.B. 4,5 x 70 mm Teilgewinde) zum Zusammenschrauben der Leisten
- 16 kleine SPAX (z.B. 3,5 x 30 mm Teilgewinde) zum Anschrauben der Spanplatte an die Leisten
- 1 Schablone zum Anzeichnen der 4 Löcher

Der Bau:

Die 4 Leisten werden, wie aus der Zeichnung ersichtlich mit den 8 großen SPAX zu einem quadratischen Rahmen geschraubt.

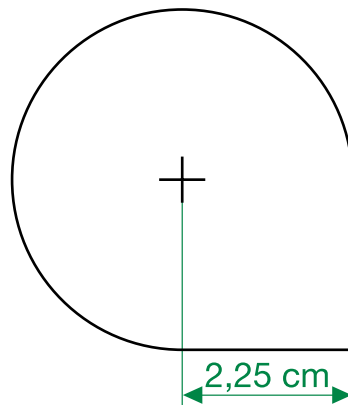


Der gleichgroße Rahmen wird genau auf die Spanplatte gelegt. In jede der 4 Ecken wird mit Hilfe der Schablone ein Loch angezeichnet.

Der Rahmen wird heruntergenommen, in jede Ecke der Spanplatte wird ein Loch für die Stichsäge gebohrt. Die 4 Löcher für das Spiel werden nun mit Hilfe einer Stichsäge ausgeschnitten. Lasse dir da bitte von deinem Vater helfen.

Schablone für Loch

Maßstab 1:1

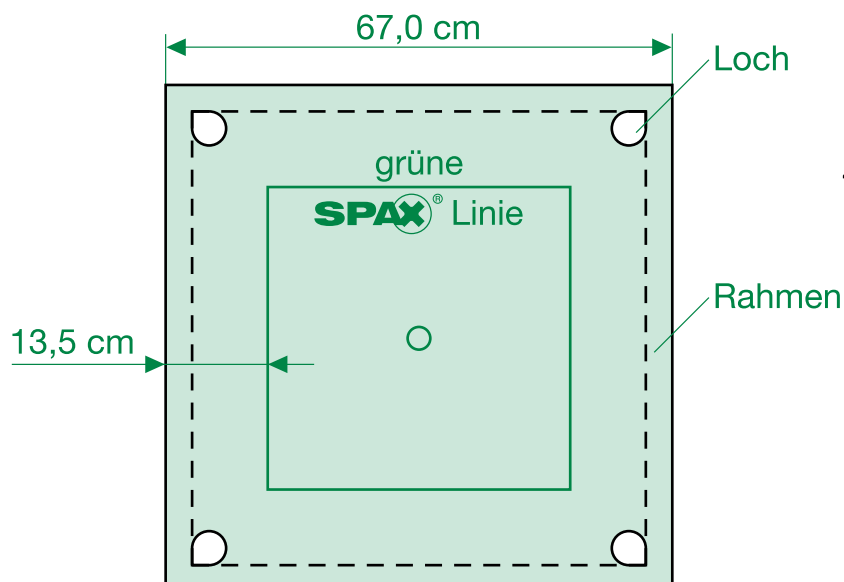


Alle Schnittstellen werden nun mit einem Schleifpapier behandelt, so dass eine glatte Einschnittstelle entsteht.

Genau in der Mitte der Spanplatte wird nun ein Kreis von 3 cm Durchmesser gezeichnet.

Mit jeweils 13,5 cm von jedem Rand wird in der Mitte der Spanplatte ein grünes Quadrat gezeichnet, die so genannte SPAXlinie. Anschließend kann jeder seine Platte noch so gestalten, wie er will. Die Spanplatte wird mit Klarlack lackiert – am besten trocknen lassen und nochmals lackieren.

Ist alles trocken, wird der Rahmen genau auf die Spanplatte gelegt (die 4 Löcher befinden sich innen an den Ecken des Rahmens) und von unten mit 16 kleinen SPAX verschraubt.



Zeichnung 2
Maßstab 1:10

Das Spielmaterial:

- 9 weiße Holzsteine
- 9 schwarze Holzsteine
- 1 grüner SPAXIstein aus Holz
- 1 grüner SPAXschussstein

Alle Spielsteine bis auf den Schussstein haben einen Durchmesser von ca. 3 cm und eine Dicke von ca. 0,6 cm. Der grüne Schussstein hat einen Durchmesser von ca. 4 cm und die gleiche Dicke, wie die anderen Steine.

Du kannst alternativ zu den selbst gebastelten Steinen auch mit Damesteinen aus Holz spielen. Einen Stein kannst du als SPAXIstein grün anmalen, einen anderen Stein als Schussstein in der Farbe deiner Wahl hinzunehmen.

Die Spielvorbereitungen:

Das SPAXirombrett wird auf einen Tisch gelegt. Der grüne SPAXIstein wird auf den Kreis in der Mitte des Spielbrettes gelegt. Die restlichen Spielsteine werden um ihn herum, wie aus der Zeichnung zu erkennen ist, aufgebaut.



Zeichnung 3
Maßstab 1:10



Das Spiel:

Das Ziel des Spieles ist es, alle Steine der eigenen Farbe und am Schluss den grünen SPAXIstein in eines der 4 Löcher zu schießen. Die Anzahl, der auf dem Spielbrett befindlichen Steine des Gegners, sind die Siegpunkte.

Der Startspieler bekommt die weißen Steine. Er legt den großen grünen Schussstein auf irgendeinen Punkt auf der SPAXlinie (grünes Quadrat) Bevor ich das Spiel weiter erkläre, muss ich noch die Schusstechnik erklären.

Der große SPAXIstein wird mit den Fingern bewegt oder besser geschossen.

Er kann:

- geschnippt
- mit dem angewinkelten Zeigefinger geschossen
- mit dem auf dem Stein liegenden Daumen oder Zeigefinger weggeschossen werden.

Nur geschoben werden darf der Schussstein nicht. Es ist ja ein Schussstein und kein Schiebstein. Mit Hilfe des grünen Schusssteines wird nun auf Steine der eigenen Farbe geschossen und versucht diese in eines der 4 Löcher zu schießen.

Ist man erfolgreich, darf man noch einmal schießen. Der Schussstein wird von dem Ort gespielt, wo er liegt. Je nachdem wie er liegt ist eine der verschiedenen Schusstechniken anzuwenden.

Wird nun kein eigener Stein oder sogar ein gegnerischer Stein versenkt, ist der andere Spieler an der Reihe. Er hat nun die Wahl, entweder er spielt den Schussstein von dem Ort an dem er liegt, oder er legt ihn auf einen beliebigen Ort der grünen SPAXlinie.

Schießt er einen schwarzen Stein in ein Loch ist er noch einmal an der Reihe, trifft er nicht ist der Gegner an der Reihe.

Besonderheit:

Wird der grüne SPAXIstein in einem Loch versenkt und man hat noch Steine der eigenen Farbe auf dem Brett, wird er auf den Kreis in der Mitte gelegt. Der Gegner darf einen beliebigen seiner Steine vom Spielbrett nehmen. Der Spieler, der den grünen SPAXIstein versenkt hat ist noch an der Reihe.

Das Ende des Spiels:

Das Spiel ist zu Ende, wenn ein Spieler alle seine Steine in den Löchern versenkt hat und danach auch den grünen SPAXIstein in einem Loch versenkt hat.

Die Wertung:

Für jeden gegnerischen Stein, der sich noch auf dem Spielbrett befindet, bekommt man einen Siegpunkt.

Besonderheit:

Haben alle Spieler ihre 9 Spielsteine eingelocht, bekommt der Spieler, der den SPAXI einlocht 3 Siegpunkte. Man kann so viele Runden spielen, wie man will und natürlich die Siegpunkte zusammenzählen.

Ein Tipp:

Wenn du hin und wieder Kartoffelstärke auf dem Spielbrett verteilst, laufen die Steine leichter über das Brett.

Viel SPAXI- Spaß!

